

УДК 518.9

А.Г. МАТЕВОСЯН

## ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНАЯ ИГРА СБЛИЖЕНИЯ С $m$ ЦЕЛЕВЫМИ МНОЖЕСТВАМИ ДЛЯ СТОХАСТИЧЕСКИХ ЛИНЕЙНЫХ СИСТЕМ

Исследуется задача сближения с  $m$  целевыми множествами, когда движение системы описывается системой линейных стохастических дифференциальных уравнений. Экстремальная стратегия строится методом экстремального прицеливания.

Рассмотрим стохастическую дифференциальную игру при  $m$  целевых множествах для линейных систем. В работах [1,2] изучены такие стохастические дифференциальные игры, где источником случайных событий являются ошибки измерений. Здесь мы рассмотрим такую дифференциальную игру, где движение системы описывается стохастическими дифференциальными уравнениями.

1. Пусть движение конфликтно-управляемой системы описывается следующей системой стохастических дифференциальных уравнений:

$$dx(t) = A(t)x(t)dt + B(t)u dV + C(t)v dV, \quad (1.1)$$

где  $A(t), B(t), C(t) - (n \times n), (n \times p), (n \times q)$  матрицы с измеримыми и ограниченными элементами при

$$t \in [t_0, T], u \in P \subset R^p, v \in Q \subset R^q,$$

а  $P$  и  $Q$  – заданные компакты,  $V(t)$  – стохастически непрерывный, случайный процесс в вероятностном пространстве  $(\Omega, \mathcal{F}, P)$ .

Предположим, что заданы некоторые замкнутые и ограниченные множества  $M_k, k \in I = (1, \dots, m)$  в евклидовом пространстве  $R^{n+1}$ . Пусть также заданы моменты времени  $\{\vartheta_k\}$  такие, что  $t \leq \vartheta_1 < \dots < \vartheta_m \leq T$ .

Предположим, что проекция множества  $M_k$  на ось  $t$  содержит точку  $\vartheta_k$ , т.е.

$$M_k \cap \{(t, x) : t = \vartheta_k, x \in R^n\} = M_k(\vartheta_k) \neq \emptyset, k \in I.$$

Пусть  $M_k(\vartheta_k)$  – выпуклые, замкнутые и ограниченные множества в пространстве  $R^n$ .

Рассмотрим задачу сближения с множествами  $M_k(\vartheta_k)$  в моменты  $\vartheta_k$ .

Согласно [3], решение системы (1.1) п.н. непрерывно для каждого  $t$ ,

$t_0 \leq t \leq T$ , и  $\mathfrak{Z}_t$  измеримый случайный процесс, определяемый формулой

$$x(t) = X[t, t_0]x(t_0) + \int_{t_0}^t X[t, \tau]B(\tau)dV + \int_{t_0}^t X[t, \tau]C(\tau)dV, \quad (1.2)$$

где последние два интеграла следует понимать как стохастический интеграл по процессу  $V(t)$ , а  $X[t, \tau]$  – нормированная фундаментальная матрица с абсолютно непрерывными элементами.

Имея в виду формулу решения (1.2), для уравнения (1.1) поставим следующую задачу.

*Задача.* Требуется найти стратегию  $U_0 + u_0(t)$ , которая обеспечивает встречи  $x[\vartheta_k, t_0, x_0, u_0] \in M_k(\vartheta_k)$  п.н. ( $k \in I$ ).

Предположим, что для процессов  $V(t)$  выполнено следующее условие:  $V(t) - V(t_0) \geq 0$  при  $t - t_0 > 0$  (напр., пуассоновский процесс).

Используя приведенные в [4] и [5] для  $m$  целевых множеств рассуждения для детерминированных, линейных систем, можно построить гипотетическое рассогласование, которое в нашем случае будет стохастическим,

$$\begin{aligned} \varepsilon_0(t_*, x_*, x_1, x_{l-1}, \{\vartheta_k\}) = \max_{|k| \leq l} \left[ \sum_{k=1}^{l-1} l'_k x_k + \sum_{k=1}^{l-1} \min_{k=1-P_k \in M_k} l'_k p_k + \sum_{k=1}^m l'_k \bar{X}[\vartheta_k, t_*] x_* + \right. \\ \left. + \int_{t_*}^{\vartheta_m} \min_{u \in P} \sum_{k=1}^m l'_k \bar{X}[\vartheta_k, \tau] B(\tau) dV + \int_{t_*}^{\vartheta_m} \max_{v \in Q} \sum_{k=1}^m l'_k \bar{X}[\vartheta_k, \tau] C(\tau) dV + \sum_{k=1}^m \min_{k=1-P_k \in M_k} l'_k p_k \right] \end{aligned} \quad (1.3)$$

и  $\varepsilon_0(t_*, x_*, x_1, x_{l-1}, \{\vartheta_k\}) = 0$ , если правая часть в (1.3) отрицательна.

Здесь  $\{t_*, x_*\}, (t_* \in [\vartheta_{l-1}, \vartheta_l])$  – начальное положение системы (1.1), а матрицы  $\bar{X}[t, \tau]$  и  $\bar{\bar{X}}[t, \tau]$  определяются следующим образом:

$$\bar{X}[t, \tau] = \begin{cases} X[t, \tau], & t \geq \tau, \\ E, & t \leq \tau; \end{cases} \quad \bar{\bar{X}}[t, \tau] = \begin{cases} X[t, \tau], & t > \tau, \\ 0, & t \leq \tau. \end{cases}$$

Из формулы (1.3) вытекает справедливость следующего утверждения.

Если  $\varepsilon_0(t, x(t), \{\vartheta_k\}) = 0$  п.н. при  $t \in [t_0, \vartheta_m]$ , то для всех  $k \in I$   $x(\vartheta_k) \in M_k$  п.н.

Скажем, что ситуация для задачи регулярна, если максимум в правой части (1.3) достигается на единственном векторе  $\{l^0\}$ .

Вследствие единственности максимизирующего вектора  $l^0 = \{l^0_k\}$ , он изменяется непрерывно с изменением позиции  $\{t_*, x_*\}, (t_* \in [\vartheta_{k-1}, \vartheta_k])$ .

Предположим, что  $\int_t^{t+\Delta t} \gamma(\tau) dV$  можно представить в следующем виде:

$$\int_t^{t+\Delta t} \gamma(\tau) dV = \gamma(t) \beta(\Delta t) \Delta t,$$

где  $\gamma(t)$  – измеримая ограниченная функция, а  $\beta(\Delta t)$  остается ограниченным, когда  $\Delta t \rightarrow 0$ .

Теми же способами, что и в [4], можно получить, что приращение  $\Delta \varepsilon_0$

на малом интервале  $\Delta t$  изменения аргумента  $t$  будет удовлетворять следующей оценке:

$$\Delta \varepsilon_0 \leq \sum_{k=1}^m I_k^0 \bar{X}[\vartheta_k, t] B(t) u \beta(\Delta t) \Delta t - \min_{u \in P} \sum_{k=1}^m I_k^0 \bar{X}[\vartheta_k, t] B(t) u \beta(\Delta t) \Delta t + \\ + \sum_{k=1}^m I_k^0 \bar{X}[\vartheta_k, t] C(t) v \beta(\Delta t) \Delta t - \max_{v \in Q} \sum_{k=1}^m I_k^0 \bar{X}[\vartheta_k, t] C(t) v \beta(\Delta t) \Delta t + o(\Delta t), \quad (1.4)$$

где  $\beta(\Delta t)$  остается ограниченным, когда  $\Delta t \rightarrow 0$ .

После этого из оценки (1.4) можно установить, что когда  $\Delta t \geq 0$ , то  $\Delta \varepsilon_0 \leq 0$ , если первый игрок выбирает экстремальную стратегию из следующего условия минимума:

$$\sum_{k=1}^m I_k^0 \bar{X}[\vartheta_k, t] B(t) u_0 \beta(t) = \min_{u \in P} \sum_{k=1}^m I_k^0 \bar{X}[\vartheta_k, t] B(t) u \beta(t). \quad (1.5)$$

Таким образом, используя приведенные в [4,5] соображения, приходим к следующему выводу.

*Теорема 1.* Пусть для всех  $t \in [t_0, \vartheta_m)$  ситуация для задачи регулярна. Тогда экстремальная стратегия  $U_0 + u_0(t)$ , определяемая при  $\varepsilon_0(t, x) > 0$  условием (1.5), а при  $\varepsilon_0(t, x) = 0$  – любым допустимым управлением  $u \in P$ , обеспечит встречи  $x(\vartheta_k, u_0) \in M_k$  п.н., если только  $\varepsilon_0(t_0, x_0, \{\vartheta_k\}) = 0$  п.н.

2. Распространим построение стратегии экстремального прицеливания  $U_0 + u_0(t, x)$  на случай задачи сближения с множествами  $M_k$  к моментам  $\vartheta_k$ . Будем полагать, что множества  $M_k(t)$  ограничены, замкнуты, выпуклы и зависят от  $t$  непрерывным образом. Нам необходимо новое определение регулярности такой задачи. Скажем, что ситуация является вполне регулярной в области

$$G = U[G_i, i \in I],$$

$$G_1 = \{(t, x) : t_0 \leq t \leq \vartheta_1, 0 \leq \varepsilon_0(t, x, \{\tau_k^0\}) \leq \beta\},$$

$$G_2 = \{(t, x) : \vartheta_1 \leq t \leq \vartheta_2, 0 \leq \varepsilon_0(t, x, \{\tau_k^0\}) \leq \beta, (t_1, x_1) \in G_1\},$$

$$G_m = \{(t, x) : \vartheta_{m-1} \leq t \leq \vartheta_m, (t_1, x_1) \in G_1, \dots, (t_{m-1}, x_{m-1}) \in G_{m-1}, \\ 0 \leq \varepsilon_0(t, x, x_1, \dots, x_{m-1}, t_1, \dots, t_{m-1}, \tau_m^0) \leq \beta\}, \quad \beta > 0,$$

если для каждой позиции  $(t, x) \in G_l, t_0 \in [\vartheta_{l-1}, \vartheta_l)$  и набора  $(t_\alpha, x_\alpha), \alpha = 1, \dots, l-1$  существует единственный набор  $(\tau_1^0, \dots, \tau_m^0)$ , удовлетворяющий равенству

$$\min_{\tau_k \in [\vartheta_{k-1}, \vartheta_k]} \varepsilon_0(\cdot) = \varepsilon_0(t, x, x_1, \dots, x_{l-1}, t_1, \dots, t_{l-1}, \{\tau_k^0\}) \quad (2.1)$$

при  $l \leq k \leq m$  и максимизирующий вектор  $\{\tau_k^0(t, x, \{\tau_k^0\})\}$  в  $\varepsilon_0(\cdot)$  – единственный. Пользуясь соображениями [4,5], приходим к следующему выводу.

*Теорема 2.* Пусть ситуация для задачи сближения с множествами

$M_k$  к моментам  $\vartheta_k$  вполне регулярна. Тогда экстремальная стратегия  $U_0 + u_0(t, x)$ , определяемая следующим условием минимума –

$$\sum_{k=1}^m I_k^{\prime 0} \bar{X}[\tau_k^0, t] B(t) u_0 \beta(t) = \min_{u \in P} \sum_{k=1}^m I_k^{\prime 0} \bar{X}[\tau_k^0, t] B(t) u \beta(t), \quad (2.2)$$

обеспечит условие  $x[\tau_k^0] \in M_k(\tau_k^0)$  п.н.  $k \in I$  при некоторых  $\tau_k^0 \in [t_0, \vartheta_k] \cap [\vartheta_{k-1}, \vartheta_k]$ , если только  $\varepsilon_0(t_0, x_0, \{\tau_k^0\}) = 0$  п. н.

Автор выражает искреннюю благодарность доктору физ.-мат. наук, профессору Габриеляну М.С. за постоянное внимание к работе, а также за множество полезных советов и замечаний.

*Кафедра теоретической механики*

*Поступила 14.02.2001*

## ЛИТЕРАТУРА

1. Габриелян М.С., Барсегян В.Р., Симомян Т.А. – Ученые записки ЕГУ, 1996, №1, с. 10–15.
2. Габриелян М.С., Барсегян В.Р. – Ученые записки ЕГУ, 1994, №2, с. 29–39.
3. Пугачев В.С., Синицын И.Н. Стохастические дифференциальные системы. М.: Наука, 1985.
4. Красовский Н.Н., Суботин А.И. Позиционные дифференциальные игры. М.: Наука, 1971.
5. Габриелян М.С. Дифференциальные игры при  $m$  целевых множествах: Автореферат на соиск. уч. ст. докт. физ.-мат. наук. Ер., ЕГУ, 1986.

## Ա.Գ. ՄԱԹԵՎՈՍՅԱՆ

ՄՏՈՒԱՍՏԻԿ ԳԾԱՅԻՆ ՀԱՄԱԿԱՐԳԵՐԻ ՀԱՄԱՐ  $m$  ՆՊԱՏԱԿԱՅԻՆ  
ԲԱԶՄՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐԻ ՀԵՏ ՄՈՏԵՑՄԱՆ ԴԻՖԵՐԵՆՑԻԱԼ ԽԱՂ

## Ամփոփում

Դիտարկված է  $m$  նպատակային բազմությունների հետ մոտեցման խնդիրը, երբ համակարգի շարժումը նկարագրված է ստոխաստիկ գծային դիֆերենցիալ հավասարումների համակարգով: Էքստրենալ ստրատեգիան կառուցվում է էքստրենալ նշանառության եղանակով:

A.G. MATEVOSIAN

DIFFERENTIAL RAPPROCHEMENT GAME WITH  $m$  TARGET SETS FOR  
STOCHASTIC LINEAR SYSTEMS

## Summary

Problem of rapprochement with  $m$  target sets is considered, when the movement of system is described by the system of linear stochastic differential equations. The extremal strategy is constructed by a method of extremal aiming.